

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	I
CERTIFIKAT BANGKIT	II
KATA PENGANTAR.....	III
DAFTAR ISI	IV
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.3.1 Maksud	2
1.3.2 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Rekayasa Perangkat Lunak.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Medical Checkup	6
2.2 Pengertian Aplikasi.....	6
2.3 Pengertian Perancangan Sistem	6
2.4 Pengertian Sistem	6
2.5 Pengertian <i>Artificial Intelligence</i>	7
2.6 Cara Kerja dan Sub-bidang dari <i>Artificial Intelligence</i>	7

2.7 <i>Image Preprocessing</i>	9
2.8 Pengertian Convolutional Neural Network (CNN).....	9
2.9 Pengertian <i>Transfer Learning</i>	10
2.10 Pengertian <i>Overfitting</i>	10
2.11 Pengertian <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.11.1 <i>Use Case Diagram</i>	10
2.11.2 <i>Activity Diagram</i>	11
2.12 Alat Pengembangan Sistem Aplikasi AI untuk Mendeteksi Kuku.....	12
2.12.1 Python.....	12
2.12.2 TensorFlow.....	13
2.12.3 Keras.....	13
2.12.4 Google Cloud Platform (GPC).....	13
2.12.5 Android Studio.....	13
2.12.6 Flutter.....	14
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	15
3.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	15
3.2 Waktu Pelaksanaan.....	15
3.3 <i>Learning Path</i>	15
3.4 Logo Perusahaan.....	17
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	18
4.1 Jadwal Pengerjaan Proyek.....	18
4.2 Rancangan Aplikasi dengan UML.....	18
4.2.1 Diagram <i>Use case</i>	19
4.2.2 Diagram <i>Activity</i>	20
4.3 Hasil Perancangan Design UI Aplikasi Android.....	20

4.3.1 Tampilan Halaman Utama.....	20
4.3.2 Tampilan Proses Pengunggahan Foto Kuku.....	21
4.3.3 Tampilan Kuku Tidak Ditemukan.....	22
4.3.4 Tampilan Kuku Mengandung Penyakit.....	22
4.3.5 Tampilan Kuku Sehat.....	23
4.4 Implementasi Sistem.....	24
a. Bidang Machine Learning.....	24
b. Bidang Cloud Computing.....	26
c. Bidang Mobile Development.....	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	27
5.1 Kesimpulan.....	27
5.2 Saran.....	27
DAFTAR PUSTAKA.....	28

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Certifikat Bangkit.....	11
Gambar 2. Metode Waterfall Menurut Pressman (2015).....	3
Gambar 3. Logo Bangkit	17
Gambar 4. Diagram Use case.....	19
Gambar 5. Diagram Activity	20
Gambar 6. Tampilan Halaman Utama	21
Gambar 7. Tampilan Proses Pengunggahan Foto Kuku	21
Gambar 8. Tampilan Kuku Tidak Ditemukan	22
Gambar 9. Tampilan Kuku Mengandung Penyakit	23
Gambar 10. Tampilan Kuku Sehat.....	24
Gambar 11. Architecture Model Xception.....	25

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol Use Case Diagram.....	10
Tabel 2. Simbol Activity Diagram.....	11
Tabel 3. Jadwal Pengerjaan Proyek.....	18